

CARRERA: SOFTWARE MODALIDAD PRESENCIAL

UNIDAD BÁSICA	COD: IS-101		P.R.		144	COD: IS-102		P.R.		144	COD: IS-103		P.R.		192	COD: IS-104		P.R.		144	COD: IS-105		P.R.		96	ACD	APE	AA	HRS	Créd	
	ACD	APE	AA	Créd		Tot Hrs.	ACD	APE	AA		Créd	Tot Hrs.	ACD	APE		AA	Créd	Tot Hrs.	ACD		APE	AA	Créd	Tot Hrs.							ACD
1	FUNDAMENTOS DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE					ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR					ALGORITMOS Y LÓGICA DE PROGRAMACIÓN					ÁLGEBRA LINEAL					CÁTEDRA ALFARO					240	160	320	720	15	
	48	32	64	3		32	48	64	3		32	64	96	4		96	0	48	3		32	16	48	2							
2	INGENIERÍA DE REQUISITOS					SISTEMAS OPERATIVOS					PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA					MATEMÁTICA DISCRETA					ECONOMÍA GLOBAL					272	144	304	720	15	
	64	32	48	3		32	48	64	3		48	48	96	4		96	0	48	3		32	16	48	2							
3	MODELO ORIENTADO A OBJETOS					REDES DE COMPUTADORAS					PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS					ESTRUCTURA DE DATOS					BASES DE DATOS					272	160	288	720	15	
	48	32	64	3		48	32	64	3		64	32	48	3		48	32	64	3		64	32	48	3							
4	INNOVACIÓN, EMPRENDIMIENTO Y LIDERAZGO					ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES					APLICACIONES PARA EL CLIENTE WEB					ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS					ESTADÍSTICA PARA INGENIERÍA					256	144	320	720	15	
	32	16	48	2		48	32	64	3		64	32	48	3		64	32	96	4		48	32	64	3							
5	ARQUITECTURA DEL SOFTWARE					INTERFAZ HUMANO - COMPUTADOR					APLICACIÓN PARA EL SERVIDOR WEB					MINERÍA DE DATOS					MODELO ÁGIL DE SOFTWARE					240	160	272	720	15	
	48	32	64	3		32	32	64	2		48	32	64	3		48	32	48	3		48	32	64	3							
6	USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD					CICLOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE SEGURO					APLICACIONES MÓVILES NATIVAS					VISUALIZACIÓN DE DATOS					METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN					256	144	272	720	15	PROYECTO INTEGRADOR APLICACIÓN PARA ANÁLISIS DE DATOS
	64	16	16	2		48	32	64	3		48	32	64	3		48	32	64	3		48	32	64	3							
7	DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO					AUDITORÍA DE SOFTWARE					APLICACIONES MÓVILES HÍBRIDAS					ANALÍTICA DE NEGOCIOS					DISEÑO DEL TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR					272	128	128	720	15	PROYECTO INTEGRADOR AUDITORIA DE SOFTWARE
	64	16	16	2		64	16	16	2		48	32	16	2		48	32	16	2		48	32	64	3							
8	GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE					HACKING ÉTICO					INTEGRACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE SOFTWARE					CALIDAD DE SOFTWARE					DESARROLLO DEL TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR					240	160	224	720	15	PROYECTO INTEGRADOR GESTION DE UN PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE CON AUDITORIA
	32	48	64	3		64	16	16	2		64	16	16	2		32	48	64	3		48	32	64	3							

	CURRÍCULO INSTITUCIONAL
	MATEMÁTICA
	REQUISITOS DE TITULACIÓN

	CURRÍCULO DE DOMINIO
	NÚCLEO 1: PROGRAMACIÓN
	NÚCLEO 2: CIENCIA DE DATOS
	NÚCLEO 3: INFRAESTRUCTURA
	NÚCLEO 4: SEGURIDAD

RESUMEN CURRICULAR DE LA CARRERA			
Organización del aprendizaje	Horas	Porcentaje	Créditos
Aprendizaje en contacto con el docente (ACD)	2048	35.6	43
Aprendizaje práctico-experimental (APE)	1200	20.8	25
Aprendizaje autónomo (AA)	2128	36.9	44
Prácticas preprofesionales	288	5.0	6
Prácticas de Servicio Comunitario	96	1.7	2
Total de horas	5760	100	120
Relación de organización del aprendizaje			1.63